

	수업내용		수업재료
1차시-2차시 7월 23일(토) (아미동학습관)	10시~10시 15분	오리엔테이션 전체 수업 일정 및 내용 공유	ppt 일정 정리 프린트
	10시 15분~10시 45분	아미동 배경 역사 설명 책 내용 설명- 내용 활용 방법	책, ppt
	10시 45분~11시 10분	아미동 해설사와 함께 비석마을 투어	
	11시 10분~11시 30분	음료 섭취(기차길 카페)	
	11시 30분~12시	탁본+사진찍기 360 카메라(강사 촬영)	한지, 색연필, 크레 파스 360카메라
	12시~1시	점심-맥도날드(롯데리아)배달	
	1시~3시	가방 제작 - 슈링클스 제작	슈링클스, 네임펜, 포스카, 히팅틀
3차시 7월30일(토) (중앙동)	10시~11시 30분	-책 분석 -캐릭터 이해 및 특징 분석	포스트잇
	11시 30분~13시	-아미동 지도 만들기	지도출력(맵 3m출 력) 사진출력해서 붙이 기
4차시 8월1일(월) (아미동학습관)	10시~13시	-아미동 비석마을 탐방 -360 카메라 및 사진 촬영 -사진 확인 및 1/2차시 추가 작업 진행	프로젝터
5차시 8월3일(수) (중앙동)	10시~13시	(증강현실로 나타내요) -책그림+촬영사진을 이용한 증강현실 제작	휴대폰 지도+사진(3차시꺼)
6차시 8월6일(토) (중앙동)	10시~13시	(내 비석을 찾아줘) -인공지능이란 -인공지능 체험 -티처블 머신 이미지 지도학습(30분) -미션 : 내 비석을 찾아줘(이미지 데이터 학습)	노트북/휴대폰 -비석 프린트
7차시 8월8일(월) (중앙동)	10시~13시	(나만의 비석마을 만들기) - 아미동 비석 마을 모형 제작	

<p>8차시 8월10일(수) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(코딩이란 뭘까?) -피지컬 로봇(햄스터)을 활용한 피지컬 컴퓨팅 1. 휴대폰 연결 2. OX게임 : 아미동 비석마을 퀴즈(움직임 연습) 3. 햄스터 그림 그리기(면으로 꾸미기)</p>	<p>휴대폰/햄스터/미술재료</p>
<p>9차시 8월13일(토) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(아미동 동네를 돌아다녀요) 1. 버튼 만들기+그리퍼 2. 순차/반복/조건: 격자미션 3. 비석 수집하기 : 미로판 활용 4. 아미동 축구대회</p>	<p>휴대폰/햄스터/그리퍼/미로판/비석그림/컵</p>
<p>10차시 8월15일(월) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(다같이 놀자 아미동네 한바퀴) 1. 미로판 --> 아미동 마을 이동 2. 마을 속 미션 수행하기 (우물 찾기, 불상방문, 은 찾기 등) : 음성인식 3. 엔트리를 활용한 인공지능 - 회원가입 - 음성인식/음성합성/모델학습</p>	<p>휴대폰/햄스터/그리퍼/미로판/비석그림/컴퓨터</p>
<p>11차시 8월17일(수) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(비석마을 스토리 재구성) 인공지능을 활용하여 스토리 재구성을 할 수 있도록 인공지능 기술 중 음성 합성 기능 제시 - 미션 : 아미동 비석 마을을 소개 합니다.</p>	<p>컴퓨터</p>
<p>12차시 8월20일(토) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(스마트 애니메이션 기획) -스토리 재구성 및 애니메이션 배경 제작 -캐릭터(할아버지/귀신/강아지) 제작</p>	<p>목각인형, 꾸미기 재료</p>
<p>13차시 8월22일(월) (중앙동)</p>	<p>10시~13시</p>	<p>(스마트 애니메이션 제작) -애니메이션 촬영 및 편집</p>	
<p>14차시-15차시 8월27일(토) (중앙동)</p>	<p>10시~16시</p>	<p>(전시준비) - 증강현실 앱으로 마커를 제작하여 귀신이 숨겨두었던 보석을 찾기 -spatial 메타버스 전시장 만들기 (전시) 마무리+ 수료 트로피증정</p>	