

회차별 프로그램(안)						
회차	교육일	시간	교육장소	교육강사	교육내용	비고
1	4/8 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 오리엔테이션 - 우리 동네는 어떤 곳? 1. 프로그램 소개 2. 부루마블 게임 체험 3. "우리 동네에 뭐가 있을까?" 이야기 나누기 	대면
2	4/15 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 지역 지도 읽기 1. 우리 동네 지도 살펴보기 2. 문화·예술·역사 장소 찾기 3. 탐방 장소 선정 	대면
3	4/22 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 사진 찍는 법 배우기 1. 사진 기본 구도 2. 장소, 사람, 물건 촬영 연습 3. 카메라/휴대폰 안전 사용 	대면
4	4/29 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 탐방 계획 세우기 1. 역할 나누기(사진/기록/질문) 2. 탐방 매너 교육 3. 질문 카드 만들기 	대면
5	5/6 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼 외 중구일대	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 지역 문화 예술탐방 1. 중구 내 문화공간, 예술공간 방문 2. 사진 촬영 3. 느낌 기록 	대면
6	5/13 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼 외 중구일대	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 지역 역사 탐방 1. 중구 내 역사 장소 방문 2. 스토리 조사 및 창작 3. 역사 카드 메모 	대면
7	5/20 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼 외 중구일대	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 랜드마크 탐방 1. 중구의 대표적 상징 장소 방문 2. 다양한 각도 촬영 및 수집 3. 랜드마크 선정 	대면
8	5/27 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 사진 정리 & 이야기 만들기 1. 촬영 사진 고르기 2. 장소별 키워드 정리 3. 카드 문구 초안 작성 4. 시활용: 시로 보드에 들어갈 이미지 변환 	대면
9	6/10 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 게임 속 장소 정하기 1. 어떤 장소를 보드에 넣을지 토론 2. 장소별 역할 정하기 3. 보드 맵 구성 시작 4. 시활용: 시로 간단한 보드게임 맵 예시 	대면
10	6/17 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 보드게임(맵 진행형) 구조 이해 1. 칸 구성 이해 2. 시작/랜드마크/이벤트 칸 등 3. 규칙 아이디어 나누기 4. 시활용: 시로 간단한 보드게임 구조 예시 	대면

회차별 프로그램(안)						
회차	교육일	시간	교육장소	교육강사	교육내용	비고
11	6/24 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 게임 카드 만들기 1. 사진 카드 디자인 2. 설명 문구 작성 3. 문화·역사 카드 제작 4. 시활용: 시로 카드에 들어갈 이미지 변환 	대면
12	7/1 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 이벤트 카드 만들기 1. "이런 일이 생겼어요!" 2. 지역 이야기 반영 3. 긍정 & 협력 카드 설계 4. 시활용: 시로 이벤트 상황 아이디어 얻기 	대면
13	7/8 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 대형 보드판 제작 1. 바닥용 대형 보드 구성 및 배치 2. 이동 동선 테스트 3. 시활용: 시로 보드 구조 체크 질문 	대면
14	7/15 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 랜드마크 입체 제작① 1. 재료 탐색(종이, 점토, 재활용, 3D 프린터) 2. 스케치 및 제작 콘티 제작 3. 시활용: 시 이미지로 랜드마크 디자인 참고 	대면
15	7/22 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 랜드마크 입체 제작② 1. 제작 시작 2. 보드에 배치 4. 시활용: 시 이미지로 랜드마크 디자인 참고 	대면
16	7/29 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 게임 규칙 완성 1. 시범 플레이 2. 규칙 수정 3. 역할 카드 제작 	대면
17	8/5 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 테스트 플레이 1. 실제 게임 진행 2. 문제점 찾기 3. 개선 논의 	대면
18	8/12 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 게임 리디자인 1. 카드 문구 수정 2. 보드 정리 3. 최종 버전 확정 	대면
19	8/19 (수)	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 결과발표회 - 우리 동네 한 판! 1. 대형 보드게임 체험 2. 가족, 지역주민 참여 3. 참여 아동이 직접 게임 진행 	결과발표
20	10월 중	15:00 ~ 18:00	영주어울림플 랫폼	기: 김석휘 주: 김석휘 주: 강유빈	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교육주제: 2026 부산문화예술포럼 주간 연계 참여 & 결과발표회 준비 1. 전시 구성 2. 설명 연습 3. 안내 문구 작성 	행사참여
합 계			총 20회차 (총 60시간)			